

2016 年安徽省幼儿教育综合知识幼儿教师招聘考试 真题试卷

(满分 100 分 时间 120 分钟) 购买更多试卷联系微信：87226786

题号	一	二	三	总分	评卷人
题分	10	70	20	100	
得分					

一、单项选择题

1. 教师引导儿童有目的地感知客观事物，丰富感性知识，扩大眼界，锻炼感知觉，该教师运用了【 】

- A. 观察法
- B. 演示法
- C. 示范法
- D. 范例法

2. 一位幼儿教师具有比较宽广的知识面，又有两门较深的专业知识，这属于【 】

- A. “I” 型知识结构
- B. “一” 型知识结构
- C. “H” 型知识结构
- D. “T” 型知识结构

3. 我国幼儿园的教学是【 】

- A. 幼儿的活动
- B. 教师的活动
- C. 幼儿与教师的活动
- D. 个别活动

4. 幼儿园家庭教育指导中教师要帮助家长认识到家庭教育是国民教育的重要组成部分，这是幼儿教育的【 】

- A. 尊重性原则
- B. 科学性原则
- C. 方向性原则
- D. 针对性原则

二、填空题

1. 蒙台梭利认为儿童有发展的需要，为满足和强化这种需要必须通过 _____、自我控制和自由活动的方式和途径。
2. 影响幼儿园同伴关系的主要因素是外表和 _____。
3. 移情是儿童 _____ 产生的基础。
4. 《爱弥儿》是世界最伟大的著作，其作者是 _____。
5. 儿童学习的表现形式包括操作、模仿、游戏和 _____。

三、名词解释

1. 个案研究法
2. 幼儿园社会教育
3. 结构游戏

四、判断题

1. 幼儿教师的表达能力是教师口语。【 】
2. 社会认知是幼儿社会性发展的动力机制。【 】
3. 幼儿社会教育的过程实际上是道德的社会传递过程。【 】
4. 美国教育家帕顿将幼儿的游戏划分为机能游戏、象征游戏和规则游戏三类。【 】
5. 教师对幼儿游戏活动的观察和介入直接影响其游戏的水平。【 】
6. 教育幼儿爱护玩具和其他物品、爱护公物和公共环境是幼儿社会教育的重要内

容。【 】

7. 空间密度大容易导致幼儿情绪焦虑冲突，因此教师应尽可能地扩大幼儿游戏空间。【 】

8. 指导幼儿的学习与发展、评定幼儿成长发展是幼儿教师的权利。【 】

9. 尊重幼儿人格，听从幼儿的意愿和决定是幼儿教师的义务。【 】

10. 《幼儿园工作规程》规定：幼儿园除进行健康检查外，禁止任何形式的考试和测查。【 】

五、简答题

1. 谈谈幼儿园对家庭教育进行指导的价值。

2. 简述 2001 年 7 月颁布的《幼儿园教育指导纲要（试行）》关于健康领域的目标。

3. 教师应如何评价学前教育课程的各个环节？

4. 简述游戏与儿童之间的关系。

六、论述题

1. 请结合事例谈谈游戏对幼儿创造力发展的作用。

2. 2011 年 12 月教育部颁布了《幼儿教师专业标准（试行）》，请结合媒体报道的“绿领巾”“五道杠”“红校服”“绿色作业”等现象，谈谈你对幼儿教师职业道德的理解。

参考答案微信：87226786

本人从事幼儿教师招聘编制考试工作 6 年以上，总结和整理了一套比较完整的幼儿教师招聘考试试题和资料，该资料来自各地的幼儿教师编制招聘考试历年真题考试试卷中，在加上我们老师团队的整理和各种渠道得来的资料。内容可以说十分精炼，可谓是一份不可多得珍贵的教师招聘考试宝典资料，所有资料含有答案。在各地教师招聘考试中出现率非常高，适合教师招聘、编制、特岗、进城、职称

等考试。本人敢保证你只要记住这份资料，你将会有 99% 的几率通过考试。如果需要可以联系本人微信 /QQ: 87226786

你可知道——别人用这个资料就考过关了!

你可知道——整理这个资料需要花多少精力

你可知道——可以为你节约多少时间!

你可知道——有了这个资料可能给你带来什么!

你可知道——没这个资料你可能失去什么!

推荐复习资料:

1. 幼儿教师招聘考试复习笔记 (核心考点)
2. 幼儿教师招聘考试高分题库 (上下册)
3. 幼儿教师招聘考试历年真题大全
4. 幼儿教师招聘考试考前卷 (A、B 卷)

详情加微信 /QQ: 87226786

参考答案微信: 8722678



推荐一套命中率很不错的高分题库

编者从事幼儿教师招聘编制考试工作 6 年以上，总结和整理了一套比较完整的幼儿教师招聘考试试题和资料，该资料来自各地的幼儿教师编制招聘考试历年真题考试试卷中，在加上老师团队的整理和各种渠道得来的资料。内容可以说十分精炼，可谓是一份不可多得珍贵的教师招聘考试宝典资料，所有资料含有答案。在各地教师招聘考试中出现率非常高，适合教师招聘、编制、特岗、进城、职称等考试。只要记住这份资料，你将会有 99% 的几率通过考试。如果需要可以联系本人微信 /QQ：87226786

